

CÂU HỎI VÀ BÀI TẬP ÔN TẬP HỌC KỲ I MÔN TIN HỌC

Câu 1. Điền từ thích hợp vào chỗ trống.

Hoạt động thông tin hàng ngày của con người bao gồm 03 bước là:

....., và

Câu 2. Điền từ thích hợp vào chỗ trống.

Trong hoạt động thông tin của con người, thông tin thu nhận được từ các giác quan được gọi là: còn thông tin mà bộ não đưa ra sau khi xử lý được gọi là:

Câu 3. Điền từ thích hợp vào chỗ trống.

Thông tin thường tồn tại dưới ba dạng cơ bản là:, và

Câu 4. Điền từ thích hợp vào chỗ trống.

- Thiết bị vào của máy tính được sử dụng phổ biến nhất là: và
- Dữ liệu sau khi được nhập vào máy tính sẽ được xử lý bởi bộ phận

Câu 5. Điền từ thích hợp vào chỗ trống.

- Những thiết bị ra của máy tính được sử dụng phổ biến nhất là:
- Các đơn vị thông tin thường dùng là:

Câu 6. Hãy chọn mệnh đề đúng nhất.

Phần mềm nào sau đây là phần mềm hệ thống (hệ điều hành)?

- ☐ Phần mềm Mouse Skills
- ☐ Phần mềm Rapid Typing
- ☐ Phần mềm Word
- ☐ Phần mềm Windows XP

Câu 7. Ghép các mệnh đề ở 2 cột để được một mệnh đề phù hợp.

A ghép với, B ghép với, C ghép với

A. Một kỳ thủ đang suy nghĩ tìm nước cờ phù hợp	1. ... là hoạt động trao đổi thông tin
B. Sử dụng máy ghi âm để thu âm một bài hát	2. ... là hoạt động xử lý thông tin

C. Ô tô bóp còi để xin đường hoặc nháy đèn xi nhan trước khi rẽ	3. ... là hoạt động lưu trữ và trao đổi thông tin
---	---

Câu 8. Hãy đánh dấu vào mệnh đề đúng.

- ☐ Máy tính có thể tính nhanh và chính xác hơn con người.
- ☐ Những siêu máy tính có thể chơi cờ giỏi hơn con người.
- ☐ Máy tính thông minh hơn con người.
- ☐ Khả năng tìm kiếm thông tin của máy tính vượt trội so với con người.
- ☐ Máy tính có khả năng truyền lượng lớn thông tin qua một khoảng cách rất xa.

Câu 9. Chọn câu trả lời đúng.

Thiết bị nhập thông tin vào máy tính gồm:

- ☐ Bàn phím, chuột, máy in.
- ☐ Chuột, bàn phím, micro.
- ☐ Bàn phím, màn hình.
- ☐ Webcam, máy in, bàn phím.

Câu 10. Chọn câu trả lời đúng.

Em hãy cho biết hoạt động nào dưới đây là để lưu trữ thông tin?

- ☐ Ghi chép lại bài giảng vào vở.
- ☐ Sử dụng phần mềm Calculator để tính lũy thừa.
- ☐ Sử dụng máy điện thoại để chụp ảnh khi đến thăm một di tích lịch sử.
- ☐ Sử dụng ống nhòm để quan sát chiếc tàu thủy trên biển.
- ☐ Sử dụng máy ghi âm để thu âm một bài hát.

Câu 11. Chọn câu trả lời đúng nhất.

Bộ xử lý trung tâm (CPU) được coi là

- ☐ Bộ nhớ trong
- ☐ Bộ nhớ ngoài
- ☐ Bộ não của máy tính
- ☐ Thiết bị vào ra

Câu 12. Chọn câu đúng nhất.

Để xem dự báo thời tiết trực tuyến trên máy tính, cần đảm bảo những yêu cầu nào?

- ☐ Máy tính của em cần phải kết nối với mạng Internet
- ☐ Máy tính của em chỉ cần cài đặt trình duyệt Google Chrome.
- ☐ Máy tính phải được kết nối với mạng Internet và cài đặt sẵn một trong các trình duyệt web như Firefox, Google Chrome, Internet Explorer...

Câu 13. Hãy chọn phương án đúng trong các phát biểu sau đây.

- ☐ Ta có thể chạm vào phần cứng nhưng không thể làm như vậy với phần mềm.
- ☐ Phần cứng được làm từ kim loại cứng còn phần mềm làm bằng nhựa mềm.
- ☐ Người dùng có thể cài đặt thêm phần mềm mới và gỡ bỏ phần mềm cũ.
- ☐ Người dùng có thể điều khiển máy tính bằng cách sử dụng bàn phím hoặc con chuột.

Câu 14. *Thông tin*

Bạn Mai nói rằng: “*Thông tin về một đối tượng là những gì mang lại cho chúng ta sự hiểu biết về đối tượng ấy.* Ví dụ, chúng đang đến ngã tư, gặp tín hiệu giao thông là đèn đỏ, ta biết phải dừng lại để chờ đèn chuyển sang tín hiệu màu xanh mới đi thẳng tiếp. Vậy tín hiệu của đèn giao thông chính là thông tin”.

Em có đồng ý với ý kiến của bạn Mai không và hãy giải thích tại sao?

Câu 15. *Phương tiện xử lý thông tin*

Những phương tiện nào dưới đây có thể thực hiện được các chức năng: thu nhận thông tin, xử lý thông tin, ghi nhớ thông tin và trao đổi thông tin:

- ☐ Máy vi tính
- ☐ Máy rút tiền tự động (ATM)
- ☐ Bộ đàm
- ☐ Máy cân điện tử

Câu 16. *Ứng dụng máy tính*

Bạn Hằng có ước mơ sau này trở thành bác sĩ và như vậy bạn Hằng sẽ phải sử dụng máy tính để hỗ trợ công việc của mình. Tuy nhiên bạn Hằng vẫn chưa rõ máy tính có vai trò, tác dụng như thế nào trong ngành Y tế.

Em hãy đưa ra một số ví dụ về ứng dụng của máy tính trong ngành Y tế.

Câu 17. *Vật mang tin*

Trong một ngày hội trường, các lớp khối 6 sẽ được cắm trại theo chủ đề “An toàn giao thông”. Hãy trình bày ý tưởng của nhóm của em về các vật liệu sẽ được sử dụng để trang trí trại của lớp mình: Nhóm em sẽ sử dụng những vật nào để *mang tin*, nó biểu thị *thông tin dạng nào* và biểu thị *thông tin gì*?

Câu 18. *Thực hành trên máy tính*

Giáo viên sử dụng phần mềm Rapid Typing đã được cài đặt trên máy tính để kiểm tra kỹ năng gõ bàn phím của học sinh. Kết quả của bài Test được giáo viên lấy dựa trên đánh giá tự động của phần mềm tại mục **Overall rating**:

- Từ Could be better tới OK: từ 0 tới 3 điểm
- Từ OK tới Good: từ 3 tới 6 điểm
- Từ Good tới Excellent: từ 6 tới 10 điểm

Giáo viên tính điểm chính xác bằng cách căn cứ vào hình vẽ tại thang đo **Overall rating**, ví dụ như kết quả học sinh đạt được như hình vẽ thì có thể cho 8.5 điểm (thang điểm 10)



Câu 19. *Thực hành trên máy tính*

Khởi động phần mềm **Basic Mouse Skills** và thực hiện 5 Level. Kết quả của bài Test được giáo viên lấy dựa trên đánh giá tự động của phần mềm tại mục **Overall Score** theo công thức: mức điểm **Overall Score**/1000 *2. Ví dụ nếu mức điểm Overall Score là 4316 thì điểm đạt được là $4.316 \times 2 = 8.632$ làm tròn là 8.5 (thang điểm 10).

Câu hỏi 20. *Thực hành trên máy tính*

Sử dụng phần mềm **Solar System 3D Simulator** và trả lời các câu hỏi:

- Vì sao chúng ta nhìn thấy Mặt Trăng khi tròn, khi khuyết ?
- Vì sao trên Trái Đất có ngày và đêm ?
- Vì sao có hiện tượng nguyệt thực và nhật thực.